**OSMANİYE BELEDİYESİ**

**5. GELENEKSEL ÇOCUK OYUNLARI VE OYUNCAKLARI FESTİVALİ**

**EKOLOJİK (AHŞAP) OYUNCAK TASARIM YARIŞMASI ŞARTNAMESİ**

 **KONU:** Ekolojik (Ahşap) Oyuncak Yapma Yarışması

 **AMAÇ:** Her yaş grubundan bireyin yeteneklerini geliştirmek, doğal ve sağlıklı, yerli ahşap oyuncak çeşitliliğini artırmak, yetenekli bireyleri sektöre kazandırmak, yeni, ergonomiye uygun, araştırma ve geliştirme odaklı, ülke ekonomisine katkı sağlayabilecek oyuncakların tasarlanmasını sağlamak.

**KAPSAM:** Her yaş grubundan öğrenci ve yetişkinleri kapsamaktadır.

**YARIŞMANIN HEDEFLERİ:**

a) Oyuncak sektörüne yeni tasarımlar ile doğal ve sağlıklı oyuncaklar kazandırmak,

b) Yerli ahşap oyuncak çeşitliliğini artırmak, ithal oyuncakların azaltılmasına katkı sağlamak,

c) Bireylerin hayallerindeki oyuncakları geliştirmeleri için ortam hazırlamak,

d) Bireylerin yeteneklerini sergileyebilmelerini sağlamak,

e) Yetenekli öğrenci ve yetişkinleri sektöre kazandırmak ve desteklemek,

f) Derece alan oyuncakların faydalı model ya da patent başvurularında desteklenmesini sağlamak,

 g) Derece alan oyuncakların, istenildiği takdirde çoğaltılarak, ilimizde bulunan okul öncesi ve özel eğitim kurumlarına gönderilmesi, bu sayede bireyler arasında paylaşım, yardımlaşma duygularını ve sosyal sorumluluk anlayışlarını geliştirmek,

h) Öğrencilerin ders dışı zamanlarını verimli geçirmelerini sağlamak ve okul aidiyet duygusunu artırmak, hedeflenmektedir.

J)Yarışmaya katılacak oyuncakların daha önce herhangi bir yarışmada derece almamış olması gerekmektedir.

k)Yarışmaya yeterli sayıda ve kalitede katılım olmadığı taktirde yarışmayı düzenleyen kuruluş değerlendirme kurlunun görüşlerini alarak yarışma üzerinde yeni kararlar alarak derecelendirme yapmayabilir

**TEKNİK ÖZELLİKLER:**

a- Genel Özellikler:
1) Oyuncak bireysel oynanabileceği gibi 2-5 kişilik grup oyununa da yönelik olabilir.
2) Oyuncağın parça boyutları olarak 60 cm’yi, ağırlık olarak 5 kg’yi aşmayacak şekilde olması gerekmektedir.
3) Oyuncakların yarışmaya bir isim verilerek katılması gerekmektedir. Oyuncak için verilecek isim, oyuncağın ana fikrini yansıtır, orijinal olması gerekmektedir.

b- Ahşap Malzeme:
1) Masif Ağaç(Sert veya yumuşak, iğne veya geniş yapraklı ağaç kerestesi) Yerli masif ağaç çeşitleri kullanılmalıdır.

c- Yardımcı Malzemeler:
1) Oyuncağın toplamının %10 unu geçmeyecek şekilde plastik, metal ve fiber malzemeler, mekanizmalar, bağlantı malzemeleri kullanılabilir. Bu malzemeler fiziksel açıdan zarar vermeyecek şekilde hazır işlenmiş malzeme olmalı ya da işlenmelidir.

d- Konstrüksiyon (Birleştirme):
1) Oyuncak her türlü ahşap montaj şekilleri ile birleştirilebilir. Ayrıca çeşitli yapıştırıcılar, plastik veya metal bağlantılar kullanılabilir. Kullanılacak yapıştırıcıların el normuna uygun olduğu tedarikçiden alınacak belge ile ispatlanmalıdır.

e- Boya ve cila (Üst Yüzey İşlemleri):
1) Oyuncaklar ISO, EN71-3 standartlarına haiz su bazlı, sağlığa zararlı olmayan örtücü ve yarı örtücü boyalarla boyanabilir. Çeşitli uygulama teknikleri kullanılabilir. (püskürtme, baskı, fırça vb.) Kullanılacak boyaların EN71-3 standardına uygun olduğu tedarikçiden alınacak belge ile ispatlanmalıdır.

f- Güvenlik:
1) Oyuncak kullanımı sırasında çocuğa fiziksel zarar vermeyecek bir yapıya sahip olmalıdır.
2) Oyuncak Güvenliği Yönetmeliğine aykırı olmamalıdır.

g- Ambalaj, Sunum ve Tanıtım:
1) Ambalaj içinde oyuncakla birlikte oyunu anlatan kılavuz olmalı, oyun anlatımı sade ve anlaşılır şekilde olmalıdır.

2) Oyuncak kalın mukavva veya bir kutu içerisinde teslim edilir. Ürünün ambalajlanmasından ve zarar görmeden tesliminden yarışmacı sorumludur.

**KATEGORİ:**

 Yarışma Ekolojik (Ahşap) ürünler kullanılarak serbest kategoride yapılacaktır.

Serbest Kategori; her yaş grubundan bireye yönelik olacaktır. Herhangi bir temaya bağlı olmaksızın ahşaptan geliştirilen oyuncakların tasarlanması ve geliştirilmesi hedeflenmiştir.

**DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| A  | ESTETİK YÖNDEN DEĞERLENDİRME | 40 Puan |
| Form |  | 10 Puan |
| Biçim |  | 10 Puan |
| Renk Uyumu |  | 10 Puan |
| Malzeme uygunluğu |  | 10 Puan |
| B) | FONKSİYON YÖNÜNDEN DEĞERLENDİRME | 40 Puan |
| Kullanışlılık |  | 15 Puan |
| Amaca uygunluk |  | 15 Puan |
| Üretilebilirlik |  | 10 Puan |
| C) | ÖZGÜNLÜK | 20 Puan |
| TOPLAM | 100 Puan |

**ÖDÜL:**

1.’ye Tablet, 2.’ye Bisiklet, 3.’ye Akıllı Kol Saati

7 kişiye Masal Park Sınırsız Kart

**TELİF:**

Ödül alan oyuncaklar Osmaniye Belediyesi’ne verilmiş sayılırlar. Osmaniye Belediyesi bu oyuncakları yayınlarında ve açacağı sergilerde kullanma hakkına sahiptir. Yalnız oyuncağın patenti, üretime geçirilmesi, kullanımı kişinin kendisine ait olacaktır.

**BAŞVURU TARİHİ VE ADRESİ:**

Oyuncakların son teslim tarihi 18.05.2022 Çarşamba günü saat 17.00’dir. Osmaniye Belediyesi Kültür ve Sosyal Hizmetler Müdürlüğüne elden teslim yapılacaktır.

**SEÇİCİ KURUL:**

Öğr. Gör. Celil Atasever (Uzmanlık Alanı Oyuncak)

Prof. Dr. Coşkun Özalp (Makine Mühendisi Mekanik Değerlendirme)

Dr. Öğr. Üyesi Hediye Kırlı Akın (Mühendis - Endüstriyel Tasarımcı)

Öğr. Gör. Murat Özpolat (Çocuk Gelişim Uzmanı)

Hakan Çebi (Güzel Sanatlar Lisesi - Öğretmen)

Nail Dayanç (Tasarım ve Beceri Merkezi Müdürü)